Medieninformatik/Mediendesign

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Vorlesungszeit + Prüfungszeit	Vorlesungszeit + Prüfungszeit	Vorlesungszeit + Prüfungszeit	Vorlesungszeit + Prüfungszeit	Vorlesungszeit + Prüfungszeit	Vorlesungszeit + Prüfungszeit	Vorlesungszeit + Prüfungszeit
Grundlagen d. Projekt- und Studienarbeit 5 Credits	Datenbanken 5 Credits	Fremdsprache 5 Credits	Medienwissenschaften 4 Credits	Praktikum 30 Credits	Betriebswirtschaft und Medienrecht 6 Credits	Bachelor Begleitmodul 10 Credits
Mathematische Grundlagen 4 Credits	Medientechnik 5 Credits	UX Design 6 Credits			Wahlpflicht I 8 Credits	Freies Projekt 8 Credits
Grundlagen Programmieren 5 Credits	Projektorientierte Programmierung 5 Credits	Storytelling 5 Credits	Mobile App Entwicklung 5 Credits		Wahlpflicht II 8 Credits	Bachelor-Arbeit 12 Credits
Künstlerisches, experimentelles und interdisziplinäres Gestalten 6 Credits	Web- Design und Programmierung 5 Credits	Game Entwicklung I 5 Credits	Game Entwicklung II 5 Credits		Vertiefungsprojekt - Human Computer Interaction oder - Bewegtbild-Projekt 8 Credits	
Einführung Medieninformatik/ Mediendesign 10 Credits	Digitales Projekt/ Animationsfilm I 10 Credits	Kurzfilmprojekt 10 Credits	Digitales Projekt/ Animationsfilm II 10 Credits			
		Studiengangsübergreifendes Projekt 5 Credits				

Theorie-orientierte Module
Grundlagen und Technikmodule
Praxis-orientierte Module

Wahlpflichtmodule
im 6. Semester:

(Auswahl: 2 aus 6)

- Animationsfilm (2D/3D)
- Game Design
- VR-Projekt
- Human-Computer-Interaction
- Markenkommunikation
- Bewegtbild-Projekt

Änderungen vorbehalten, Stand: 07/2018