Studienablaufplan - Games & XR Management (M.A.) berufsbegleitend

Fachhochschule Dresden
University of Applied Sciences

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester
Spielmechaniken 5 ECTS	**Games & XR forschungsorientiertes Projekt** 10 ECTS	**Games & XR praxisorientiertes Projekt** 10 ECTS	**Masterarbeit** 25 ECTS	
XR Art Direction 5 ECTS				
Digital & Data Driven Marketing 5 ECTS	**Strategisches Marketingmanagement** 5 ECTS	**Mentoring** 5 ECTS	**Projektfinanzierung & Pricing** 5 ECTS	
Business Creation 5 ECTS	**Forschungsmethoden** 5 ECTS		**Strategisches Human Resource Management & New Work** 5 ECTS	
20 ECTS	**20 ECTS**	**15 ECTS**	**20 ECTS**	**15 ECTS**

- Design
- Management
- Research